

Forsinkelse

Bygg: Her kan du stille inn tiden fra trykk til bildebiten vises.

Animasjon: Her kan du bestemme hvor lenge en animasjon skal vises før den forsvinner ved neste klikk.

Klikk på OK-ikonet for å bekrefte innstillingene før du velger øvelser.

Stopp

Programmet avsluttes via Stopp-skiltet eller Escape-tasten.

LÆRE MER SERIEN FOR PC

Abtrakadabra er et enkelt og morsomt stimuleringsprogram for hjem og skole med høyt pedagogisk innhold og utforming.

Det kjøres på Pentium PC med Windows 98/XP/2000, og bruker 16 Mb RAM, 18 Mb harddisk, 256 fargers grafikk, lydkort og CD-ROM.

Programstyring: mus, mellomrom/Enter-tastene, CK trykkplate, pekeskjerm, rulleball, og 1-2 brytere via Blekkspruten tastatur.

ABRAKADABRA

© Copyright 1998

Idé + pedagogisk utforming: LåraMera Program AB

Programmering: TecTop

Grafikk, musikk & lyd: Fumble

Norsk versjon: NorMedia, Pb. 24, 1450

Nesoddtangen.

Tlf. 66915440, Fax 66912045

Abtrakadabra



“Trykk og noe skjer” - et stimulerende trykke-bygge program for Windows 98/XP/2000, som også kan brukes med en eller to brytere - for barn fra 3 år.

Abtrakadabra © Copyright 1998 LåraMera AB, TecTop, Fum Norsk versjon ved NorMedia as, Pb. 24, 1450 Nesoddtangen Tlf. 66915440, Fax 66912045, kontakt@normedia.no.

Abrakadabra

Abrakadabra er et stimulerende trykke-bygge program over 3 nivåer med mange variasjoner og morsomme figurer! Eleven skal bygge opp et bilde bit for bit ved gjentatte trykk på mus eller bryter. Flotte lyder følger hvert steg. Det fins 30 bilder å bygge opp på denne måten.

Installasjon i Windows 98/XP/2000

Sett CD-en i CD-spilleren. Gå til *Start*, og velg *Kjør* og *Bla*.

Velg enheten for CD-ROM-stasjonen, f.eks. *D:*.

Klikk på *Åpne* og *OK*, og så på *Install.exe* ikonet i CD-vinduet som vises. Alternativt kan en starte via *Min datamaskin*.

Klikk på det norske flagget i det første installasjonsvinduet for å installere den norske programversjonen, og så på Install, Neste og Installer. Installasjonen danner programgruppen "Abrakadabra", som inneholder programmet.

Dobbelklikk på dette for å starte programmet.

Program etc. legges i katalog *c:\abra* med mindre en annen katalog velges under installasjonen.

Programbeskrivelse

Abrakadabra er et "trykk og noe skjer" program som kan brukes med mus,

mellomrom /

Enter-tastene

eller 1-2

brytere.

Programmet

starter med en

bildemeny, der

en velger ett

av tre nivåer:

I hver del er

det 10 figurer

eller miljøer

som skal bygges opp. For hvert trykk bygges gjenstanden eller

figuren opp bit for bit:

1. I den letteste delen er bildene veldig enkle, og det kreves bare 4 - 5 trykk for å gjøre ferdig et helt bilde.

2. På det mellomste nivået bygges både en gjenstand eller figur samt en enkel bakgrunn. Her kreves det 6 - 8 trykk for å fullføre bildet.

3. I den vanskeligste delen bygger man opp et helt miljø, og her kreves det enda flere trykk for å få ferdig hele bildet. Når bildet er klart animeres det og man hører lyder eller musikk.

Retur til startbildemenyen fra øvelsene kan skje via klikk på STOPP-skiltet eller trykk på Escape-tasten.

Innstillinger

Abrakadabra kan brukes på flere ulike måter: i bildemenyen

fins det nederst til høyre et blått veiskilt som viser veien til

Innstillingene av styresett, lyd, animasjon (skjermvisning og forsinkelse).

Styring

Velg om programmet skal styres med mus, en bryter eller to brytere ved å markere i feltet ved siden av de respektive ikonene.

Mellomromstasten og Enter-tasten virker parallelt med disse.

Om du vil at programmet skal gå automatisk fra bilde til bilde

på samme nivå, markerer du i ruten Automatisk. Du kan også

velge å ha med en, to eller alle tre programdelene ved å klikke

på 1-2-3 ikonene.

Lyd

Her velger du hvilke lyder du vil ha med: bygge lyder (spilles under øvelsene), animasjonslyder (sluttlyder til hvert bilde), og musikk.

Animasjon

Skjermvisning: Velg her avhengig av skjermoppløsning og kapasitet på PC-en: høy kvalitet (1024) / langsom, lav kvalitet (800) / rask, fullskjerm.

