



Manuelt:

Standard – så mange trykk som bildet er oppbygd av.
Ferdig bilde – ved ett trykk startes animasjonen.
1 trykk, 2 trykk eller 3 trykk for å bygge hele bildet.

Automatisk:

Når bildet er valgt bygges det opp automatisk. Du kan stille inn antall sekunder mellom hver bit som bildet bygges opp med. Du starter selv oppbyggingen av bildet og avslutter som vanlig animasjonen med et trykk.

Knapper

Du kan velge hvilke knapper som skal vises på skjermen.
Knappene tilsvarer tastaturet:
Venstre pil – bla til venstre, *Høyre pil* – bla til høyre,
F1 – innstillinger, *Esc* – Avslutt.

Animasjon

Her kan du stille inn den minste tiden animasjonen skal vises.

Felles

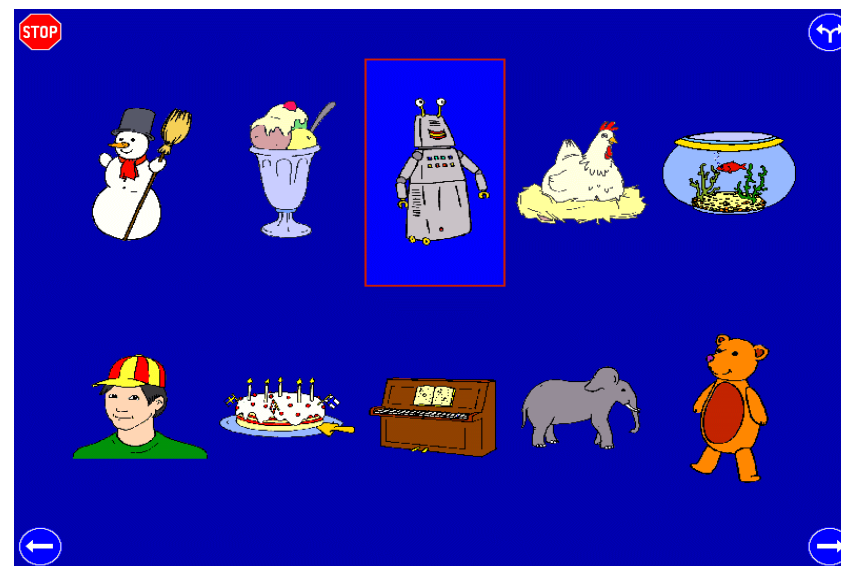
Lyd ved trykk kan slås av. Ved avslutning kan du *lagre* innstillingene eller velge å gå tilbake til standardinnstillingene.
Du kan *skrive ut programmets bilder* i farger, og velge hvor mange bilder du vil ha på hver utskriftsside: 4, 6, 8 eller 10 bilder pr. side.

LÆRE MER SERIEN FOR PC

Lære Mer-serien består av underholdende treningsprogrammer for hjem og skole med høyt pedagogisk innhold og utforming. Serien omfatter nå ca. 50 norske læreprogrammer både for de minste og barn som leser og skriver bra.
Norske versjoner ved NorMedia, Pb. 24, 1451 Nesoddtangen.

FILIOKUS

Windows versjonen av Hokus Pokus og Simsalabim



Et stimuleringsprogram i Lære Mer serien for trening av årsak-virkning. Styres med mus, tastatur, berøringsskjerm, brytere.

Idé og pedagogisk utforming:

LäraMera Program AB	Ann Truedsson
Hargdata AB	Programmering: Leif Kanebrant
Form og illustrasjon	Grafikk: Karin Gustafsson
Musikk & lyd:	Erik Truedsson

© Copyright 2000

Systemkrav:

Windows 95 og nyere, 256 eller flere farger, CD-stasjon og lydkort.

**Norsk versjon: NorMedia, Postboks 24, 1451 Nesoddtangen.
Tlf. 66915440, fax 66912045, kontakt@normedia.no, normedia.no.**

Installasjon i Windows

Sett inn CD-en i CD-stasjonen. Gå til 'Start'. Velg 'Kjør' og CD-stasjon, f.eks. 'D:' eller 'E:'. Tast 'Setup.exe' og trykk på "OK". Alternativt kan du gå til "Min datamaskin" og dobbelklikke på CD-stasjonen, og deretter dobbelklikke på 'Setup.exe'. Følg instruksjonene på skjermen.

Start programmet

Gå til 'Start' og 'Programmer', og klikk på ikonet for *Filiokus*. CD-en må stå i spilleren når programmet kjøres.

Programbeskrivelse / Grunninnstilling

Trykk på venstre mustast eller Enter-tasten i det første skjermbildet. Da kommer du til en meny med 30 bilder å velge mellom. En blar seg gjennom skjerm-menyen ved å trykke på høyre- og venstrepilene på skjermen, eller høyre og venstre piltaster på tastaturet.

Velg det bildet du ønsker. For hvert trykk (mus, mellomrom eller Enter, eller brytere via Blekkspruten koblingsboks) bygges en figur bit for bit. Når et bilde er ferdig animeres det og en hører lyd eller musikk. Animasjonen holder på til du trykker på mustasten eller bryteren igjen. Du avslutter ved å klikke på Stopp-skiltet eller Escape-tasten.

Innstillinger

Klikk på dette symbolet for å gjøre innstillinger i programmet.



Her kan du stille inn styremåte, lyd og forsinkelse mm.



Styremåte

Velg om du vil styre med mus, eller en eller to brytere ved å markere feltet foran symbolene. Ved valg av en bryter kan du regulere skanne-hastigheten. Du kan også stille inn 'minstetid mellom trykk'. Denne innstillingen innebærer at du må vente f.eks. 1 sekund mellom hvert trykk for å få effekt. Dette kan være nyttig for å hindre ufrivillige trykk.



Bilder

Bakgrunner. Når feltet 'Vis' er markert, vil bildets standard-bakgrunn vises. Bakgrunnen vil da variere fra bilde til bilde. Ved å fjerne markeringen 'Vis', kan du velge mellom hvit eller svart bakgrunn på alle bildene.

Valg av bilder

Du kan velge hvilke bilder du vil arbeide med. Klikk på dem du vil fjerne, og bildene markeres med et stort kryss. Du kan også velge å fjerne bildemenyen, og om du ønsker at bildene skal komme i fast rekkefølge eller tilfeldig.



Bygge bilde

