

# HiPP

## Innledning

Programmet består av seks forskjellige typer "årsak – virkning" programmer. Hensikten med programmet er å skape interesse for det som skjer på skjermen, trene oppmerksomhet, forstå årsak og virkning, samt å trene brukeren på forskjellige styringsmåter. Bildene er tydelige og programmet henvender seg til både unge og eldre brukere. Programmet starter med en bildemeny, som har seks forskjellige øvelser. Det er en rekke ulike innstillinger i programmet som valg av bakgrunnsfarger, hastighet, bryterstyring, bildelister mm.

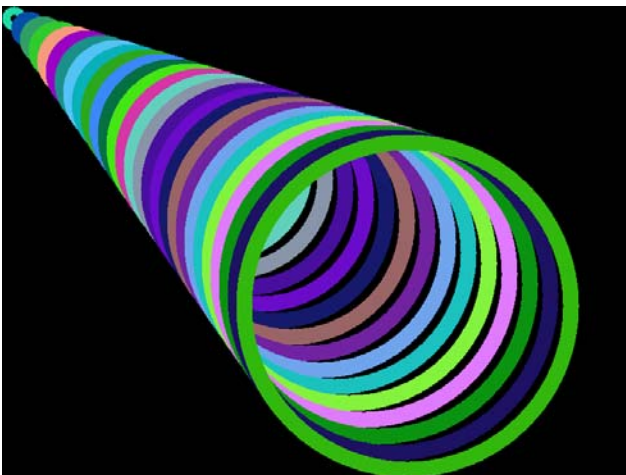
## Meny



Klikk på menyen for å starte øvelsen.

Klikk på det blå skiltet for å gjøre innstillinger.

## Fargefest



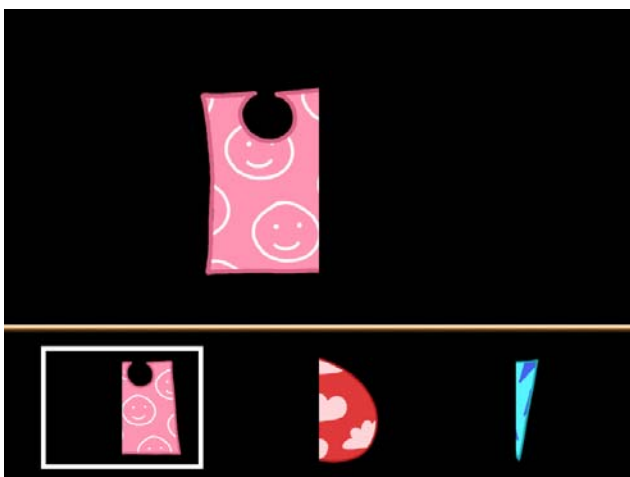
Denne delen inneholder farger og lyd for barn som ikke kan tolke bilder. I programmet er det animasjon av geometriske former og lyder.

## Trykk fram



For hvert trykk kommer et eller flere bilder fram. Deretter forsvinner et bilde av gangen for hvert trykk. Du kan velge å trykke fram fra 1 til 8 figurer.

## Finn den andre halvdel

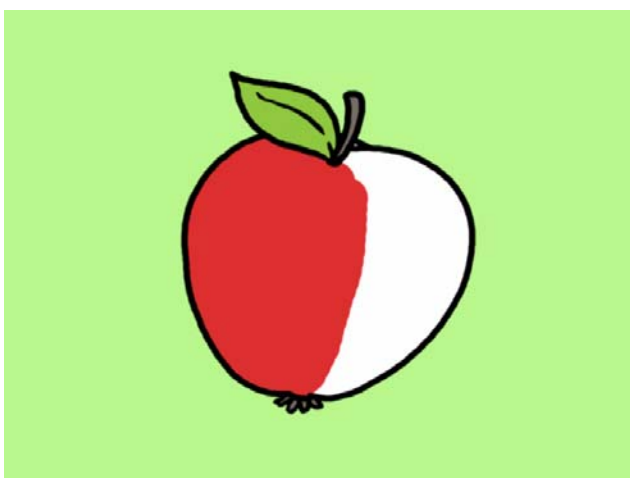


Hvilke bilder passer sammen? Finn bildets andre halvdel. Velg å vise 2, 3 eller 4 alternativer nederst på skjermen.

Her kan man velge mellom flere ulike bildelister.

Former, mønster, kjøretøy, dyr, foto, instrumenter og lister med blandede bilder.

## Male med lyd



For hvert trykk fargelegges et felt samtidig som du hører en spennende lyd. Når bildet er ferdig får du en belønningslyd.

Man kan velge bakgrunnfarge til bildene.

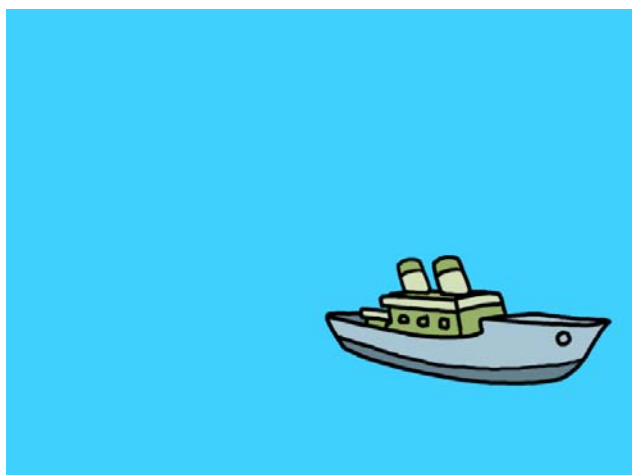
## Bilder med lyd



I denna delen vises bilder med lyd..  
Man kan velge hva slags bilder som skal vises. Alt fra enkle former til foto.  
Man kan velge om man vil ha tekst eller ikke. Teksten kan vises med STORE eller små bokstaver. Teksten kan leses opp.

Man kan velge å høre lyd eller tale til bildet.

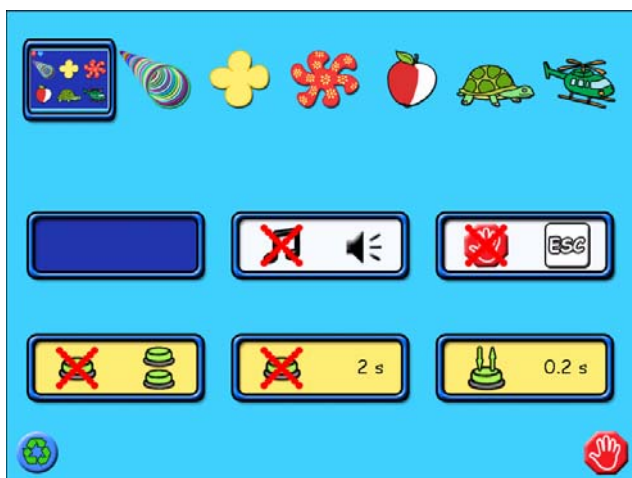
## Animasjon



Her forflyttes en gjenstand over skjermen med tilhørende lyd. Man kan velge hastighet på bevegelsen, og man kan også velge hvordan man skal trykke på bryteren, tastatur eller mus.

Man kan velge at bildet skal forflyttes for hvert trykk man gjør, eller at man bare trykke en gang og får hele animasjonen.

## Innstillinger i menyen



Velg bakgrunnsfarge ved å trykke på den fargelagte ruten.

Velg menymusikk på eller av.

Velg lydeffekt på eller av.

Velg om du vil ha stoppknappen vist inne i øvelsene.

Velg å avslutte med Esc inne i øvelsene

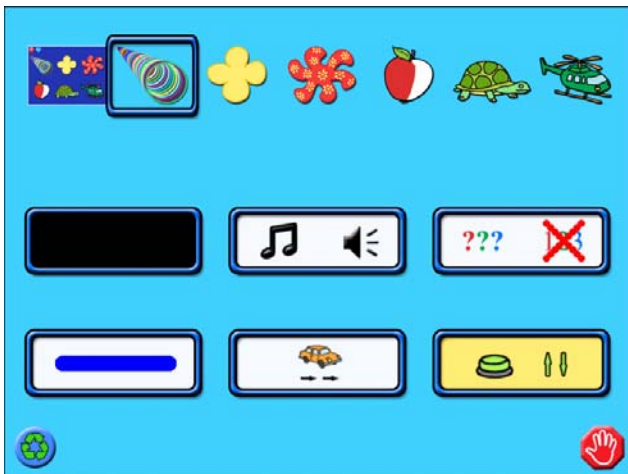
Velg styring med en eller to brytere.

Mus og tastatur er alltid aktivt.

Still skanningstiden ved en-bryter styring.

Velg skjelveforsinkelse, dvs den tid det skal ta før neste trykk på bryter, mus eller tastatur aksepteres.

## Innstillinger i "Fargefest"



Velg bakgrunnsfarge ved å trykke på feltet med farge.

Velg meny musikk på eller av.

Velg lydeffekt på eller av.

Velg å vise bildene i tilfeldig rekkefølge.

Velg å vise bildene i fast rekkefølge.

Velg linjetykkelse.

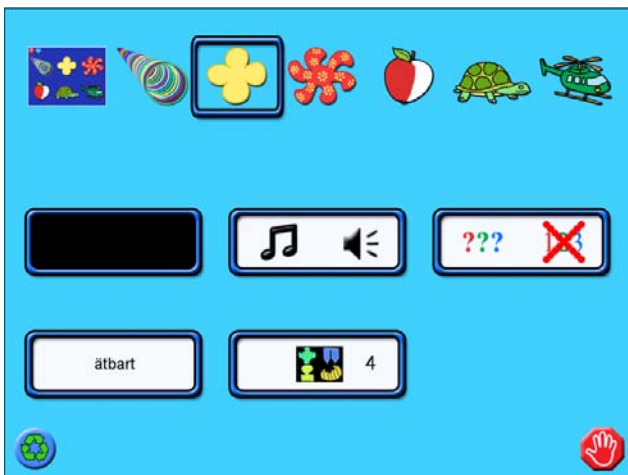
Velg hastighet.

Velg styring:

Trykk, bygg opp. Hold bryteren nede.

Trykk en gang for å få hele hendelsen.

## Innstillinger i "Trykk fram"



Velg bakgrunnsfarge ved å trykke på feltet med farge.

Velg meny musikk på eller av.

Velg lydeffekt på eller av.

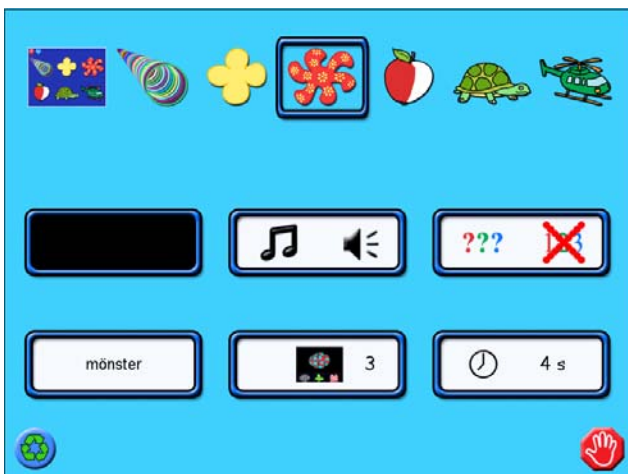
Velg å vise bildene i tilfeldig rekkefølge.

Velg å vise bildene i fast rekkefølge.

Velg bildliste.

Velg mellom å vise 1,2 4 eller 8 bilder på skjermen.

## Innstillinger i "Finn den andre halvdelen"



Velg bakgrunnsfarge ved å trykke på feltet med farge.

Velg meny musikk på eller av.

Velg lydeffekt på eller av.

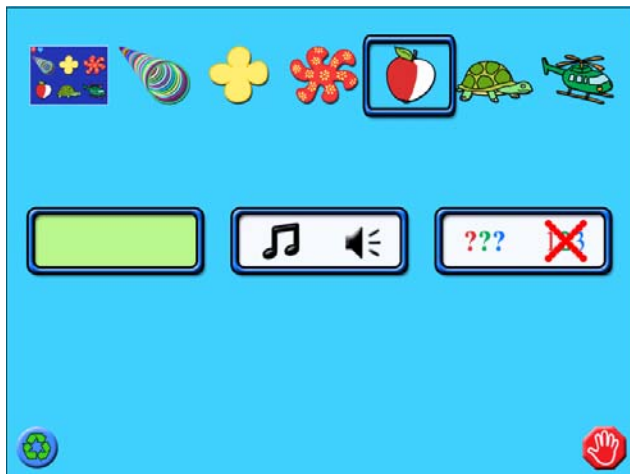
Velg å vise bildene i tilfeldig rekkefølge.

Velg å vise bildene i fast rekkefølge.

Velg bildliste.

Velg mellom å vise 2, 3 eller 4 alternativer nederst på skjermen.

## Innstillinger i "Male med lyd"



Velg bakgrunnsfarge ved å trykke på feltet med farge.

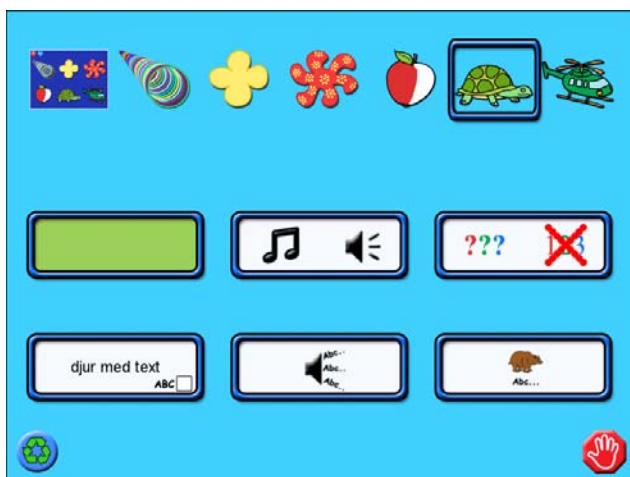
Velg menymusikk på eller av.

Velg lydeffekt på eller av.

Velg å vise bildene i tilfeldig rekkefølge.

Velg å vise bildene i fast rekkefølge.

## Innstillinger i "Bilde og lyd"



Velg bakgrunnsfarge ved å trykke på feltet med farge.

Velg menymusikk på eller av.

Velg lydeffekt på eller av.

Velg å vise bildene i tilfeldig rekkefølge.

Velg å vise bildene i fast rekkefølge.

Velg bildliste.

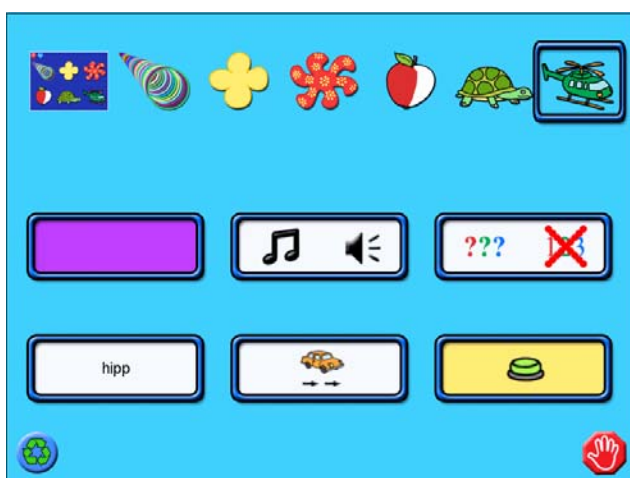
Velger du listen med tekst, kan du se bildet med tekst under på skjermen.

Klikk i ABC ruta for å velge mellom store og små bokstaver.

Velg å høre tale eller lydeffekt.

Velg om tekst skal vises eller ikke.

## Innstilling i "Animasjon"



Velg bakgrunnsfarge ved å trykke på feltet med farge.

Velg menymusikk på eller av.

Velg lydeffekt på eller av.

Velg å vise bildene i tilfeldig rekkefølge.

Velg å vise bildene i fast rekkefølge.

Velg bildliste.

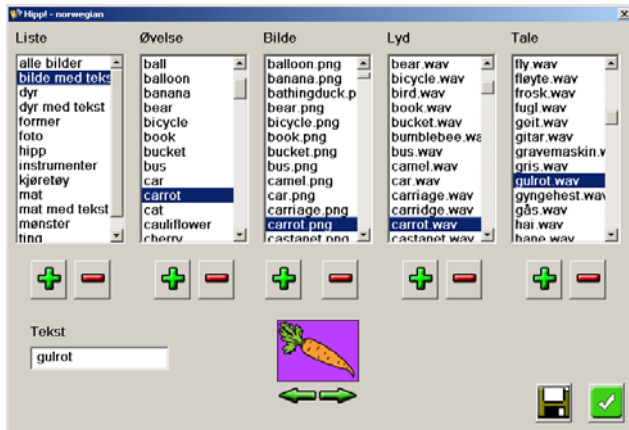
Velg hastighet for bildets bevegelse over skjermen.

Velg styremåte:

Trykk flere ganger eller hold for å få bevegelse. Trykk en gang og du får hele bevegelsen.



## Hipp Verktøy



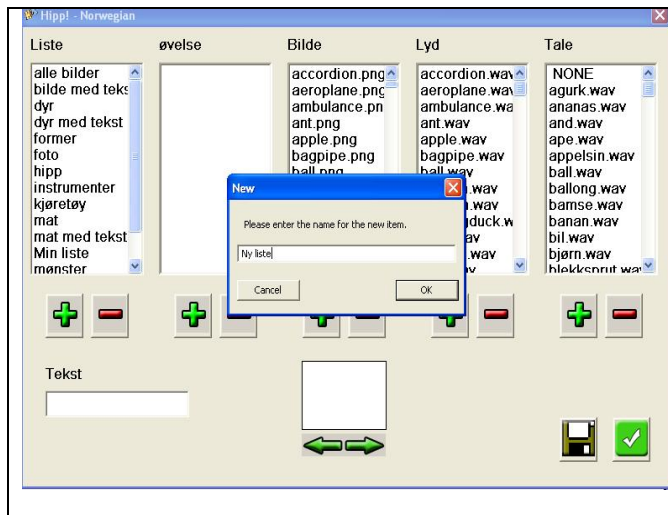
Det følger et verktøyprogram med Hipp. Det installeres i samme katalog som Hipp på harddisken.

Med dette programmet kan du legge inn egne foto, tekst, lyd og musikk.

Bruk plusstegnet for å legge til og minustegnet for å fjerne.

Gjør slik om du vil legge tekst til bildet:

1. marker listen
2. marker øvelsen
3. skriv inn teksten under rubrikken tekst.
4. marker bildet, lyd og tale til øvelsen.
5. Husk lagring (diskettsymbolet)
6. Det grønne feltet med hake er avslutt.



For å lage en ny liste, trykk på plusstegnet under rubrikken **Liste**. Skriv inn navnet på listen. Trykk plusstegnet under **Øvelse** for hver øvelse du vil ha listen.

Koble så øvelsen med Bilde/ Lyd /Tale.

Husk å lagre ved å trykke på diskettsymbolet.

Avslutt ved å trykke på det grønne feltet med hake.

Ide og pedagogisk utforming  
Ann Truedsson  
LäraMera Program AB  
[www.laramera.se](http://www.laramera.se)

Grafikk  
Kristina Grundstrøm

Lyd og musikk  
Erik Truedsson

Programmering  
Richard Hultgren  
Leripa AB  
[www.leripa.se](http://www.leripa.se)

Norsk versjon  
NorMedia AS  
[www.normedia.no](http://www.normedia.no)

Copyright 2005  
Leripa AB& LäraMera ProgramAB