

Ooops! CD

Ooops! er en spillsamling med fire ulike spill å velge mellom; *Bil, Romrakett, Luftballong og Ubåt.*

Det gjelder om å få tak i så mange diamanter som mulig, og samle poeng uten å kolliderer med ulike saker og ting som dukker opp. Her blir det mye moro!



Ooops! er et morsomt **aktiviseringsprogram** som bl.a. gir trening i å *kontrollere bryteren* ved å holde den nede en viss tid.

Det styres med museklikk, en tast (mellomrom- eller <Enter>-tasten), eller en bryter via Blekkspruten koblingsboks.

For Windows 95 / 98 / NT

Ooops! © Copyright 1999 LäraMera Program AB
Norsk versjon ved NorMedia, P.b. 24, 1450 Nesoddtangen.
Tlf. 66915440, Fax 66912045, kontakt@normeda.no www.normedia.no

Direktekjøring fra CD-stasjonen

Ooops! skal *ikke* installeres, men kjøres direkte fra CD-en. Hvis du har *Autostart* av CD på i datamaskinen, starter Ooops! automatisk når CD-en settes inn. Ellers går du til "Min datamaskin" og dobbeltklikker på ikonet for Ooops!.



Programbeskrivelse

Ooops! består av 4 forskjellige spill:

1. **Bilspill** - Her kjører du en rød bil. Det gjelder å plukke så mange diamanter som mulig uten å kollidere med andre kjøretøy eller hindringer i veien. Ved å trykke på en tast eller bryter skifter bilen kjørefelt.



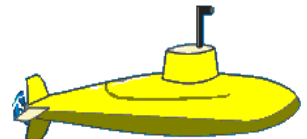
2. **Romraketten** - Her styrer du en romraket. Ved å aktivere en tast (mellomrom / Enter, en musknapp eller en bryter) - og holde den nedtrykket, flytter du romraketten til høyre. Du skal treffe så mange diamanter som mulig uten å kollidere med himmellegemer som farer gjennom luften.



3. **Luftballongen** - Her kjører du en luftballong. Ved å aktivere en tast (mellomrom / Enter, en musknapp eller en bryter) - og holde den nedtrykket, skal du forhindre at luftballongen faller ned. Pass på at den ikke kolliderer med ting som kommer fra høyre i skjermbildet. Det er bare diamanter ballongen skal treffe.



4. **Ubåten** - Her kjører du en ubåt. Ved å aktivere en tast (mellomrom / Enter, en musknapp) eller en bryter, og holde den nedtrykket, holdes ubåten opp fra bunnen. Pass på at den ikke kolliderer med ting som kommer fra høyre i skjermbildet. Det er bare diamanter ubåten skal treffe.

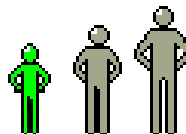


Startbilde / Meny

Du kan når som helst klikke i *Menyen* på symbolet for det spillet du vil spille. Om du ikke klikker beveger den "flyvende tallerkenen" seg fra spill til spill. Klikk når tallerkenen befinner seg *over* det spillet du vil starte.

Innstillinger

Velg *nivå* ved å trykke på en av disse 3 figurene: *Lett*, *Middels* eller *Vanskelig*. I hver vanskelighetsgrad økes farten etter hvert som du mestrer spillet bedre.



Styring

Programmet kan *styres* med museklikk, en tast (mellomrom- eller <Enter>-tasten), eller en bryter via Blekkspruten koblingsboks.

Lyd



Hvis du ønsker å slå av lyden, klikker du på *Lyd*-symbolet.

Poeng

I hver *spilleomgang* har du *tre "liv"*.



Hver gang du gjør feil mister du et "liv". Når de tre omgangene er over kan du komme på en "*High score*" liste som viser poengene dine!

Avslutt ved å klikke på døra, eller trykk på <Esc>-tasten.

Ooops! og bryterstyring med "Blekkspruten".

Flere av øvelsene i **Ooops!** gir trening i å *kontrollere bryterne* ved å holde bryteren nede en viss tid. Dette fungerer *ikke* med standardinnstillingene i Blekkspruten koblingsboks, fordi den *ikke har automatisk repetisjon* som standard. Pass derfor på å endre innstillingen på Blekkspruten når du kjører **Ooops!**



LÆRE MER SERIEN FOR PC

LÆRE MER serien er en serie underholdende opplæringsprogrammer for hjem og skole med høyt pedagogisk innhold og utforming. Serien omfatter nå ca. 40 norske læreprogrammer både for de minste og barn som leser og skriver bra.

Ooops! CD er et morsomt aktiviseringsprogram som kjøres på PC med SVGA grafikk (som velges automatisk) og Windows 95 / 98. Programstyring: mus, en tast (Mellomrom- eller Enter-tasten), en bryter via Blekkspruten koblingsboks, eller pekeskjerm (med egne drivere).

Ooops! © Copyright 1999 LäraMera Program AB

Idé og pedagogisk utforming:

LäraMera Program AB

Idé, programmering og grafikk:

Musikk:

Ann Truedsson

S.M.ART Marie og Peter Lindell

Erik Truedsson

Norsk versjon ved NorMedia, P.b. 24, 1450 Nesoddtangen.

Tlf. 66915440, Fax 66912045, kontakt@normeda.no www.normeda.no