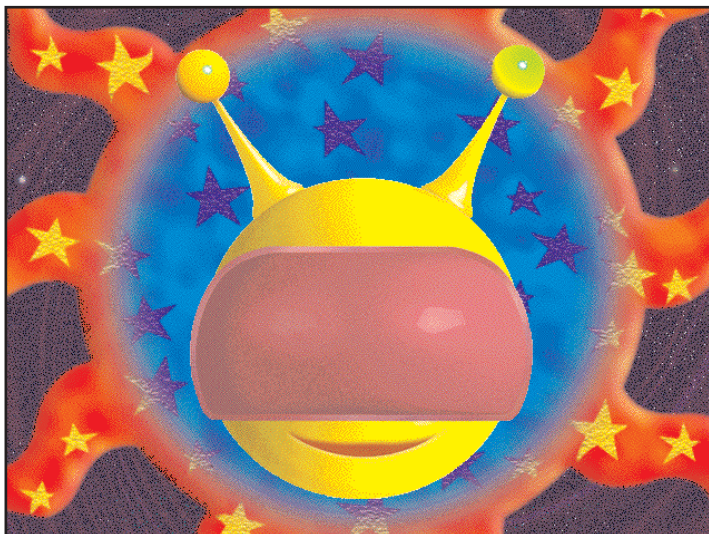


IntelliKeys: klikk på feltet om du bruker denne. En overleggsfil sendes da automatisk til platen, som vil virke som 1 eller 2 brytere (platen deles lod-drett for 2-bryterbruk). Platen vil virke korrekt med 1 el. 2 brytere tilkoblet.

Alternativ bryterløsning:

Alt. kan du bruke brytere koblet via Blekkspruten spesialtastatur, en mye brukt løsning her. Bryterne virker da som Mellomrom- og Enter-tastene på et vanlig tastatur, og *du trenger ikke å definere noen brytertilkobling her.*



Ziko World kjøres på PC med Windows 3.11 / Win 95/98, 16 Mb RAM minne og tar 15 Mb plass på harddisken ved full installasjon, eller kun 1,5 MB plass ved kjøring med CD-en i spilleren. Lyd og musikk krever 16 bits Sound Blaster kompatibel lydkort installert.

Programmet *styres* med mus, tastatur (Mellomrom- og/eller Enter-tastene), 1 - 2 brytere via Blekkspruten tastatur eller serieport, Concept keyboard eller IntelliKeys trykkplater, eller pekeskjerm (med egen driver).

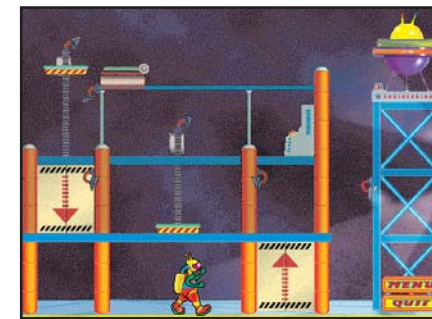
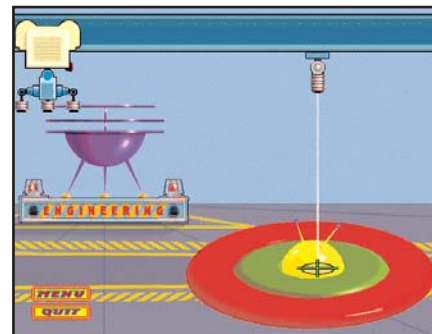
Ziko World er utviklet av Steve Blower med Macromedia Director (© Macromedia Inc.) og publisert av Inclusive Technology Ltd., UK.

© Ziko World 1998 Ideogram, UK.

Norsk distributør: NorMedia, Pb. 24, 1450 Nesoddtangen.

Tlf. 66 915440, fax 66 912045, kontakt@normedia.no, www.normedia.no

Ziko World



Morsomme spill som øver bryterstyringsferdigheter i forhold til planlegging og forventning - for barn fra 5 år i Windows

Ziko World © 1998 Ideogram, UK. Norsk distributør: NorMedia, Pb. 24, 1450 Nesoddtangen. Tlf. 66915440 Fax 66912045

ZIKO WORLD

Barn som må benytte brytere til å styre datamaskinen trenger et bredt utvalg av dataprogrammer for å motiveres til å trene opp ferdighetene sine i bryterbruk. Datamaskinen kan også gi disse brukerne en følelse av uavhengighet ved å lære dem å mestre nye ting.

Ziko World er laget spesielt for å hjelpe bryterbrukere til å utvikle evnen til å bruke brytere i spill sammenheng, ved å utvikle bryterstyringsferdigheter i forhold til planlegging og forventning. Programmet passer derfor til eldre så vel som til yngre brukere.

Ziko (et romvesen) har krasjlandet med romskipet sitt på en øde øy. Du skal redde ham vekk fra øya, og må hjelpe ham med å bygge opp romskipet sitt igjen, samt å fylle det med drivstoff. Du må også sørge for at han får litt jordisk moro før han tar av hjem til sin egen planet.

Ziko World har fem stimulerende spill med flott lyd og artige figurer!

Programmet kan styres på en rekke måter: med 1-2 brytere, pekeskjerm, Concept Keyboard og IntelliKeys trykkplater i tillegg til musestyring.

INSTALLASJON I WINDOWS 3.11 OG 95 / 98

Sett CD-en i CD-stasjonen (*f.eks. stasjon D: som vist nedenfor*).

WIN 3.11: Gå til *Fil*-menyen og velg *Kjør*. Tast **D:SETUP** og klikk på *OK*.

WIN 95/98: Gå til *Start* og velg *Kjør*. Skriv **D:SETUP** v/*Åpne* og klikk *OK*.

Zikos velkommenside vises. Velg om du vil installere *hele* programmet på harddisken, eller bare programikonet for å kjøre programmet fra CD. Følg instruksjonene på skjermen.

Installasjonen danner programgruppa *Inclusive Technology*, og i denne plasseres programikonet *Ziko World*. Programmet legges standard i mappa *C:\Inclusive\Ziko*.

Gå til *Start*, og finn fram til **Ziko World** ikonet under *Programmer\Inclusive Technology*. *Dobbelklikk* på *Ziko World* - ikonet for å starte.

BRUK AV PROGRAMMET

Venstre side av menyen i *startbildet* viser de 5 ulike spillene. Hver av dem kan skrues av og på. *Høyre* side av menyen viser valgmulighetene for lyd og styring etc..

Klikk med musa på et lyd- eller spillevalg for å slå dette av og på.

Standard virkemåte = venstre museknapp = Mellomrom = enkel bryter.

Klikk på *Start-feltet* for å spille. Kun spill som er på (*On*) spilles. Klikk på *Quit-feltet* (eller *Escape-tasten*) for å avslutte programmet.

Spillene (se illustrasjonene foran) er:

Rescue - Redning

Ziko har landet med romskipet sitt på en øde øy. Trykk på bryteren til rett tid for å føre helikopteret forbi skyene og ned for å redde Ziko.

Target - Mål

Her må du planlegge hvilke deler som skal brukes for å gjenoppbygge Zikos romskip.

Pleasuredome - Fornøyseshuset

Ziko har ikke mye tid til fornøyer, men du kan i hvert fall ta ham med i fornøyseshuset, og danse litt og sånn?!

Refuel - Fyll opp tanken

Hjelp Ziko med å fylle drivstoff i det restaurerte romskipet.

Take-off - Avgang

Endelig er romskipet klart for avgang. Du må styre heisen til toppen av krana. Når Ziko er tilbake i romskipet, kan han dra hjem.

Inne i spill: Klikker du på *meny-knappen* nederst i skjermbildet kommer du til *startmenyen*. Klikker du på *Quit-knappen* avsluttes programmet.

INNSTILLINGER

Til høyre i startbildet kan du regulere lyd og programstyring etc.:

Styring: du kan bruke *mus* (el. *pekeskjerm*), eller *1-2 brytere / taster*. *Concept Keyboard* og *IntelliKeys trykkplater* kan settes opp til å virke både som en- eller to-bryter.

Fra tastaturet virker *Mellomrom-* og *Enter-tastene* som de to bryterne. *Serielle brytere:* du kan bruke bryter(e) tilkoblet en serieport via en koblingsboks. Concept Keyboard brukt som 1 eller 2 brytere må også tilkobles via dette feltet. Klikk på boksen og velg *serieport 1-4* (Comport) i den dialogboksen som vises.

fortsettes på baksida